

2.3 – GLI UTENTI GIOCATORI

Tab. G1 – Evoluzione quantitativa dei giocatori nuovi/in carico nei Servizi Dipendenze (v.a.) (2006-2018)

A N N I	Nuovi Casi								A N N I	Casi in carico (includono i Nuovi)							
	Carpi	Mirandola	Modena	Sassuolo	Pavullo	Vignola	Castelfranco Emilia	Totale		Carpi	Mirandola	Modena	Sassuolo	Pavullo	Vignola	Castelfranco Emilia	Totale
2006	5				1			6	2006	7	2	1	1	1		1	13
2007	1	7	5	1	1	2	2	19	2007	4	9	6	2	2	2	2	27
2008	1	3	2	2	2			10	2008	2	14	6	2	2			26
2009	5	4	2	7		2	5	25	2009	9	12	7	8	1	2	5	44
2010	5	2	15	10	1	3	5	41	2010	8	7	18	18	1	3	7	62
2011	10	5	6	11		8	8	48	2011	16	9	18	25	1	12	12	93
2012	4	3	10	10	3	5	10	45	2012	18	9	22	26	4	15	18	112
2013	7	11	7	16	3	9	12	65	2013	19	13	23	33	5	16	22	131
2014	17	7	9	18	1	5	8	65	2014	34	23	22	38	4	13	20	154
2015	10	9	7	13	2	7	8	56	2015	37	27	24	28	4	16	16	152
2016	11	3	11	16	5	11	9	66	2016	28	20	23	38	9	21	22	161
2017	6	8	13	15	2	8	10	62	2017	20	14	28	41	8	24	17	152
2018	8	10	12	14	1	4	10	59	2018	21	16	31	43	8	18	22	159

Fonte: Statistiche Regionali annuali

Tab. G2 - Distribuzione degli utenti giocatori per età, stato utenza, sesso (v.a) (2018)

Classi d'età	Nuovi Utenti			Utenti in carico (inclusi i Nuovi)		
	Maschi	Femmine	Totale	Maschi	Femmine	Totale
< 19	0	0	0	0	0	0
20-29	5	0	5	10	0	10
30-39	6	1	7	19	1	20
40-49	15	2	17	31	6	37
50-59	12	4	16	34	12	46
>=60	9	5	14	28	18	46
Totale	47	12	59	122	37	159

Fonte: Statistiche Regionali annuali

Tab. G3a- Distribuzione degli utenti giocatori in carico per tipo di gioco e per anno (v.a.) (2006-2013)

Tipo di Gioco	Corse Animali (cavalli, cani, ecc..)	Giochi di carte c/o Bar o Case Private	Giochi c/o Casinò (Roulette, Slot-Machine, Poker)	Videogiochi tipo Bar o Sale Gioco	Lotto, SuperEnalotto, Bingo, Lotterie Totocalci o, Gratta&Vinci, ecc..	Scommesse calcistiche e altre da sala scommesse	Giochi d'azzardo su Internet	Videogiochi su PC (dentro o fuori Internet)	Altro	Totale
2006			1 7,7%	5 28,5%	3 23,1%				4 30,8%	13 100%
2007	4 14,8%		3 11,1%	10 37%	6 22,2%				4 14,8%	27 100%
2008	5 19,2%		1 3,8%	12 46,2%	6 23,1%				2 7,7%	26 100%
2009	3 6,8%		2 4,5%	25 56,8%	12 27,3%				2 4,5%	44 100%
2010	3 4,8%		6 9,7%	37 59,7%	10 16,1%	4 6,5%	1 1,6%		1 1,6%	62 100%
2011	4 4,3%		9 9,7%	57 61,3%	13 14%	6 6,5%	2 2,2%	2 2,2%		93 100%
2012	4 3,6%	2 1,8%	13 11,6%	63 56,3%	20 17,9%	4 3,6%	2 1,8%	2 1,8%	2 1,8%	112 100%
2013	4 3,1%	3 2,3%	19 14,5%	74 56,5%	23 17,6%	4 3,1%	2 1,5%		2 1,5%	131 100%

Fonte: Statistiche Regionali annuali

Tab. G3b - Distribuzione degli utenti giocatori in carico per tipo di gioco e per anno (v.a.) (2014-2018)

Tipo di Gioco	2014	2015	2016	2017	2018
Corse Animali (cavalli, cani, ecc..)	3 1,90%	3 2,0%	2 1,2%	2 1,3%	2 1,3%
Giochi di carte c/o Bar o Case Private	4 2,60%	5 3,3%	4 2,5%	1 0,7%	0 0%
Roulette e/o Dadi	5 3,20%	1 0,7%	0 0,0%	0 0,0%	0 0,0%
New Slot (comprese Slot Machine e/o videopoker)	57 37%	87 57,2%	89 55,3%	78 51,3%	89 56%
VLT (video Lottery)	8 5,20%	9 5,9%	13 8,1%	23 9,2%	18 11,3%
Lotterie istantanee e Gratta&Vinci	12 7,80%	9 5,9%	18 11,2%	23 15,1%	16 10,1%
Lotto e SuperEnalotto	5 3,20%	11 7,2%	8 5,0%	6 3,9%	6 3,8%
Bingo	4 2,60%	3 2,0%	6 3,7%	6 3,9%	10 6,3%
Lotterie	1 0,60%	0 0,0%	1 0,6%	1 0,7%	0 0%
Giochi e scommesse a base sportiva	3 1,90%	4 2,6%	7 4,3%	11 7,2%	7 4,4%
Altri giochi d'azzardo su Internet	1 0,60%	2 1,3%	2 1,2%	0 0,0%	1 0,6%
Videogiochi su PC/Smartphone/Tablet	0 1,90%	1 0,7%	0 0,0%	0 0,0%	1 0,6%
Altro	51 33,10%	17 11,2%	11 6,8%	10 6,6%	9 5,7%
Totale	154 100%	152 100%	161 100%	152 100%	159 100%

Fonte: Statistiche regionali annuali

Tab. G4 - Distribuzione dei nuovi utenti per canale d'invio al SerT e sesso (v.a.;%) (2018)

	Autonomo	Medico Curante	S.S. Mentale	H/S.Sociale	Familiari/Amici	Altro	Totale
Femmine	21 56,8%	2 5,4%	6 16,2%	3 8,1%	4 10,8%	1 2,7%	37 100%
Maschi	68 56,2%	10 8,3%	11 9,1%	9 7,4%	16 13,2%	7 5,8%	121 100%
Totale	89 56,3%	12 7,6%	17 10,8%	12 7,6%	20 12,7%	8 5,1%	158 100%

Fonte: Rielaborazione su basedati SistER

Tab. G5 - Distribuzione dei nuovi utenti per canale d'invio al SerT e Nuovo/In carico (v.a.;%) (2018)

	Autonomo	Medico Curante	S.S. Mentale	H/S.Sociale	Familiari/Amici	Altro	Totale
Già in Carico	57 57%	6 6%	12 12%	8 8%	10 10%	7 7%	100 100%
Nuovo	32 55,2%	6 10,3%	5 8,6%	4 6,8%	10 17,2%	1 1,7%	58 100%
Totale	89 56,3%	12 7,6%	17 10,8%	12 7,6%	20 12,7%	8 5,1%	158 100%

Fonte: Rielaborazione su basedati SistER

Tab. G6 – Decessi per causa e per anno dei giocatori già in terapia o trattati c/o i Servizi Dipendenze modenesi (v.a.) (2010-2018)

ANNI	GIOCATORI (già in Carico o Trattati) - CAUSE DI MORTE per Classi (ICD-IX)																								
	I - Malattie Infettive (senza Epatite)	I - EPATITE	II - Tumori	III - Malattie Endocrine (senza AIDS)	III - AIDS	IV - Malattie Sanguine	V - Disturbi Psicologici (senza Dip.Alcol)	V - SINDROME DIPENDENZA ALCOL	V - OVERDOSE	VI - Malattie Sistema Nervoso	VII - Malattie Sistema Circolatorio	VIII - Malattie Apparato Respiratorio	IX - Malattie A.Digerente (senza Cirrosi)	IX - CIRROSI	X - Malattie A.GenitoUrinario	XI - Complicazioni Gravidanza/Parto	XIII - Malattie T.OsteoMuscolare	XIV - Malformazioni Congenite	XVI - Causa Sconosciuta/Maldefinita	XVII - Traumatismi (senza Avvelenamenti-Omicidi-Suicidi)	XVII - AVVELENAMENTI	XVII -OMICIDI	XVII - SUICIDI	TOTALI	
2010			1																				1	2	
2011				1																					1
2014			1								2			1											4
2015			1	1																				2	4
2016			1								1		1												3
2017			5								2													1	8
2018			2	1								1													4
Totali	0	0	11	3	0	0	0	0	0	0	5	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	26