

2.3 – GLI UTENTI GIOCATORI

Tab. G1 – Evoluzione quantitativa dei giocatori nuovi/in carico nei Servizi Dipendenze (v.a.) (2006-2020)

A N N I	Nuovi Casi								A N N I	Casi in carico (includono i Nuovi)							
	Carpi	Mirandola	Modena	Sassuolo	Pavullo	Vignola	Castelfranco Emilia	Totali		Carpi	Mirandola	Modena	Sassuolo	Pavullo	Vignola	Castelfranco Emilia	Totali
2006	5				1			6	2006	7	2	1	1	1		1	13
2007	1	7	5	1	1	2	2	19	2007	4	9	6	2	2	2	2	27
2008	1	3	2	2	2			10	2008	2	14	6	2	2			26
2009	5	4	2	7		2	5	25	2009	9	12	7	8	1	2	5	44
2010	5	2	15	10	1	3	5	41	2010	8	7	18	18	1	3	7	62
2011	10	5	6	11		8	8	48	2011	16	9	18	25	1	12	12	93
2012	4	3	10	10	3	5	10	45	2012	18	9	22	26	4	15	18	112
2013	7	11	7	16	3	9	12	65	2013	19	13	23	33	5	16	22	131
2014	17	7	9	18	1	5	8	65	2014	34	23	22	38	4	13	20	154
2015	10	9	7	13	2	7	8	56	2015	37	27	24	28	4	16	16	152
2016	11	3	11	16	5	11	9	66	2016	28	20	23	38	9	21	22	161
2017	6	8	13	15	2	8	10	62	2017	20	14	28	41	8	24	17	152
2018	8	10	12	14	1	4	10	59	2018	21	16	31	43	8	18	22	159
2019	11	8	14	9	1	3	70	53	2019	26	21	31	33	7	11	18	147
2020	5	4	10	5	3	7	4	38	2020	19	13	26	20	5	15	13	111

Fonte: Statistiche Regionali annuali

Tab. G2 - Distribuzione degli utenti giocatori per età, stato utenza, sesso (v.a) (2020)

Classi d'età	Nuovi Utenti				Utenti in carico (inclusi i Nuovi)		
	Maschi	Femmine	Totale		Maschi	Femmine	Totale
< 19	0	0	0		0	0	0
20-29	6	1	7		12	1	13
30-39	9	0	9		17	0	17
40-49	7	2	9		16	2	18
50-59	6	0	6		23	5	28
>=60	4	3	7		23	12	35
Totale	32	6	38		91	20	111

Fonte: Statistiche Regionali annuali

Tab. G3 - Distribuzione degli utenti giocatori trattati per tipologia e luogo prevalente di gioco primario per anno (v.a.) (2020)

COMPORTAMENTO UTENTI GIOCATORI									
Tipogia gioco primario	Luogo prevalente gioco primario								
	Abitazione (propria o di amici)	Ippodromi e altri luoghi destinati alle corse	Casinò	Bar/tabacchi	Edicola	Sala giochi/SNAI	Negozi, centri commerciali, ecc...	Altro	Totale
Videogiochi tipo Bar o Sale Gioco	5	0	0	61	0	34	0	7	107
Lotto, SuperEnalotto, Bingo, Lotterie, Totocalcio, Gratta&Vinci..	3	0	0	19	0	0	0	1	23
Giochi e/o Scommesse su Animali (Cavalli, cani, ecc..)	0	1	0	0	0	1	1	0	3
Giochi di carte	0	0	3	0	0	0	0	0	3
Roulette e/o Dadi	1	0	1	0	0	0	0	0	2
New slot (comprese antecedenti Slot Machine e/o Videopoker	0	0	0	0	0	0	0	0	0
VLT (Video Lottery)	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Lotterie Istantanee e/o Gratta&Vinci	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Lotto e/o SuperEnalotto	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bingo	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Lotterie	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Giochi e/o Scommesse a base sportiva (calcistiche o altro)	5	1	0	0	0	11	0	1	18
Altri giochi d'azzardo su Internet	0	0	0	1	0	0	0	0	1
Videogiochi su PC/Smartphone/Tablet/ecc...	1	0	0	0	0	0	0	1	2
Altro	1	0	0	0	0	1	0	3	5
Totale	16	2	4	81	0	47	1	13	164

Fonte: Statistiche SIDER-SIND annuali

Tab. G3a - Distribuzione degli utenti giocatori in carico per tipo di gioco e per anno (v.a.) (2006-2013)

Tipo di Gioco	Corse Animali (cavalli, cani, ecc..)	Giochi di carte c/o Bar o Case Private	Giochi c/o Casinò (Roulette, Slot- Machine, Poker)	Videogiochi tipo Bar o Sale Gioco	Lotto, SuperEnalotto, Bingo, Lotterie Totocalcio, Gratta&Vinci, ecc..	Scommesse calcistiche o altre da sala scommesse	Giochi d'azzardo su Internet	Videogiochi su PC (dentro o fuori Internet)	Altro	Totale
2006			1 7,7%	5 28,5%	3 23,1%				4 30,8%	13 100%
2007	4 14,8%		3 11,1%	10 37%	6 22,2%				4 14,8%	27 100%
2008	5 19,2%		1 3,8%	12 46,2%	6 23,1%				2 7,7%	26 100%
2009	3 6,8%		2 4,5%	25 56,8%	12 27,3%				2 4,5%	44 100%
2010	3 4,8%		6 9,7%	37 59,7%	10 16,1%	4 6,5%	1 1,6%		1 1,6%	62 100%
2011	4 4,3%		9 9,7%	57 61,3%	13 14%	6 6,5%	2 2,2%	2 2,2%		93 100%
2012	4 3,6%	2 1,8%	13 11,6%	63 56,3%	20 17,9%	4 3,6%	2 1,8%	2 1,8%	2 1,8%	112 100%
2013	4 3,1%	3 2,3%	19 14,5%	74 56,5%	23 17,6%	4 3,1%	2 1,5%		2 1,5%	131 100%
SubTotale	27 5,3%	5 1%	54 10,6%	283 55,7%	93 18,3%	18 3,5%	7 1,4%	4 0,8%	17 3,3%	508 100%

Fonte: Statistiche regionali annuali – NB: ripartizione tipologica in vigore dal 2006 al 2013

Tab. G3b - Distribuzione degli utenti giocatori in carico per tipo di gioco e per anno (v.a.) (2014-2020)

Tipo di Gioco	Corse Animali (cavalli, cani, ecc...)	Giochi di carte c/o Bar o Case Private	Roulette e/o Dadi	New Slot (comprese Slot Machine e/o videopoker	VLT (video Lottery)	Lotterie istantanee e Gratta&Vinci	Lotto e SuperEnalotto	Bingo	Lotterie	Giochi e scommesse a base sportiva	Altri giochi d'azzardo su Internet	Videogiochi su PC/Smartphone /Tablet	Altro	TOTALE
2014	3 1,9%	4 2,6%	5 3,2%	57 37%	8 5,2%	12 7,8%	5 3,2%	4 2,6%	1 0,6%	3 1,9%	1 0,6%	- -	51 33,1%	154 100%
2015	3 2%	5 3,3%	1 0,7%	87 57,2%	9 5,9%	9 5,9%	11 7,2%	3 2%	- -	4 2,6%	2 1,3%	1 0,7%	17 11,2%	152 100%
2016	2 1,2%	4 2,5%	- -	89 55,3%	13 8,1%	18 11,2%	8 5%	6 3,7%	1 0,6%	7 4,3%	2 1,2%	- -	11 6,8%	161 100%
2017	2 1,3%	1 0,7%	- -	78 51,3%	23 9,2%	23 15,1%	6 3,9%	6 3,9%	1 0,7%	11 7,2%	- -	- -	10 6,6%	152 100%
2018	2 1,3%	- -	- -	89 56%	18 11,3%	16 10,1%	6 3,8%	10 6,3%	- -	7 4,4%	1 0,6%	1 0,6%	9 5,7%	159 100%
2019	2 1,4%	1 0,7%	1 0,7%	87 59,2%	11 7,5%	13 8,8%	4 2,7%	6 4,1%	1 0,7%	12 8,2%	2 1,4%	1 0,7%	6 4,1%	147 100%
2020	2 1,8%	2 1,8%	2 1,8%	56 50,5%	13 11,7%	11 9,9%	2 1,8%	- -	1 0,9%	14 12,6%	1 0,9%	1 0,9%	6 5,4%	111 100%
SubTotale	16 1,5%	17 1,6%	9 0,9%	543 52,4%	95 9,2%	102 9,8%	42 4,1%	35 3,4%	5 0,5%	58 5,6%	9 0,9%	4 0,4%	110 10,6%	1.036 100%

Fonte: Statistiche regionali annuali – NB: ripartizione tipologica in vigore dal 2014 in poi

Fonte: Statistiche regionali annuali

	Autonomo	Medico Curante	S.S. Mentale	Ospedale	Altri servizi AUSL	Altro	Totale
Femmine	10 50%	2 10%	4 20%	1 5%	- -	3 15%	33 100%
Maschi	61 67%	4 4,4%	10 11%	2 2,2%	1 1,1%	13 14,3%	91 100%
Totale	71 64%	6 5,4%	14 12,6%	3 2,7%	1 0,9%	16 14,4%	11 100%

Tab. G5 - Distribuzione degli utenti in carico per canale d'invio al SerT e Nuovo/In carico (v.a.%;%) (2020)

	Autonomo	Medico Curante	S.S. Mentale	Ospedale	Altri servizi AUSL	Altro	Totale
Già in Carico	48 <i>65,8%</i>	4 <i>5,5%</i>	9 <i>12,3%</i>	3 <i>4,1%</i>	- <i>-</i>	9 <i>12,3%</i>	73 <i>100%</i>
Nuovo	23 <i>60,5%</i>	2 <i>5,3%</i>	5 <i>13,2%</i>	- <i>-</i>	1 <i>2,6%</i>	7 <i>18,4%</i>	38 <i>100%</i>
Totale	71 <i>64.0%</i>	6 <i>5.4%</i>	14 <i>12.6%</i>	3 <i>2.7%</i>	1 <i>0.9%</i>	16 <i>14.4%</i>	111 <i>100%</i>

Tab. G6 – Decessi per causa e per anno dei giocatori già in terapia o trattati c/o i Servizi Dipendenze modenesi (v.a.) (2010-2019)

[illegible]